



Creative Design

Keuzevakken

Idee ontwikkeling

Dit is de basis. Je leert je creativiteit te ontwikkelen, en ideeën om te zetten naar plannen.

Natuurlijk richt je jouw idee op het volgende keuzevak;

Gamedesign of 3D vormgeving

Keuzevakken

Gamedesign

Met

Gamemaker studio 2

Je leert natuurlijk programmeren, maar ook over gameplay, character-design

en vormgeving



Keuzevakken

3D vormgeving en realisatie

Je ontwerpt in een 3D tekenprogramma. Je kan dit ontwerp gebruiken als werktekening voor iets dat je in hout of metaal maakt, maar je kan het ook printen als in de video.



D&P Module “Promoten en verkopen”

Dit onderdeel van het examen is verweven in de eerste projecten. Natuurlijk ga je de door jouw gemaakte producten te verkopen!

Hoe promoot je dat? Wat is een goede prijs? Waar verkoop je dat?



Keuzevakken

Fotografie

Met workshops van ervaren professionals leer je de basisvaardigheden van de fotografie. Niet alleen met je telefoon, maar ook met een spiegelreflexcamera.



Keuzevakken

Vormgeving en Typografie

Met de foto's uit het vorige
keuzevak maak je een
eigen magazine, geprint als
glossy, of op het internet



D&P Module “Organiseren van een activiteit”

Hoe organiseer je een feest, wat komt er allemaal bij kijken?

Als je het goed doet, moet het feest er natuurlijk ook echt komen!



Keuzevakken

Robotica

Bouwen en programmeren van robots. Natuurlijk leer je ook alles over de electronica en pneumatiek die de robot laten bewegen, en de sensoren waarmee het zijn omgeving waarneemt.



Keuzevakken

Meubelmaken

Zelf bepalen

wat je maken wil, van hout of van metaal. Gebruik maken van de zaagtafel, de freesmachine of misschien wil je leren lassen?



Creative Design

Tekenen, schilderen en illustreren

Je kiest uit verschillende kunststromingen en ontwerpt daarin een personage.

Vervolgens maak je een walkcycle. Dit sluit aan bij het volgende vak, waarin je een tekenfilm maakt.



Audiovisuele vormgeving en productie

Achter deze saaie titel schuilt een tekenfilm. Niet een kleintje, je krijgt hierbij echt de tijd en de ruimte om het groots aan te pakken met spiegelreflex camera in verschillende lagen tekenen, of animeren met een tekentablet en rotoscoping



Drone Vliegen

Je leert vliegen met
verschillende soorten drones.
Ook leer je onderhoud en
kleinschalige reparaties uit te
voeren.



Bouw een Tiny House

Op het terrein van de school
maak je een huisje met alles
er op en er aan

