

Locatie	Studiecode	Vakcode	Cijferperiode	Omschrijving	Weegfactor	Soort herkansing	Tijdsduur	Afnamemoment	Eindtermen	Type toets	Toetsingsvorm	Uitgebreide uitleg
NWT	8K3	K/MVI//2 idee- ontwikkeling	VG	PO Een probleemanalyse maken en ontwerpstrategieën toepassen	1	nee	100	Periode 1	K/MVI/2.1.1 K/MVI/2.1.2 K/MVI/2.2.1	PO	Praktijk opdracht	<ul style="list-style-type: none"> • een analyse maken van een aangeleverde opdracht • hoofd- en bijzaken onderscheiden • met verschillende denktechnieken/ontwerpstrategieën komen tot ideeën
NWT	8K3	K/MVI//2 idee- ontwikkeling	VG	PO Onderzoek doen	1	nee	100	Periode 2	K/MVI/2.3	PO	Praktijk opdracht	<ul style="list-style-type: none"> • onderzoek doen naar de bijpassende sfeer, vormtoepassingen, gebruik van materiaal en gebruik van beeld en typografie • een onderzoek visueel maken in de vorm van een moodboard, dummy of ideeënboek
NWT	8K3	K/MVI//2 idee- ontwikkeling	VG	SO Begrippen	1	ja	100	Periode 3	vakjargon	SO	Theorietoets begrippen	<ul style="list-style-type: none"> • vakinhoudelijke begrippen uit de begrippenlijst
NWT	8K3	K/MVI//2 idee- ontwikkeling	VG	PO Een ontwerp visualiseren	1	nee	100	Periode 4	K/MVI/2.4	PO	Praktijk opdracht	<ul style="list-style-type: none"> • Een idee visueel maken tot een ontwerp • Een ontwerp presentabel visualiseren